

## Spilleregler

- Ram lorten ligner spillet "Sænke slagskibe".
- Sæt skillevæggen op mellem jer.
- Placér jeres brikker på spillepladen 'Mit land'.
- Første spiller nævner et felt (fx B5) han/hun vil prøve at ramme hos modspilleren.
- Hvis der ligger en brik, siger modspilleren "ramt". Det afsløres ikke hvilken brik, det er, eller i hvilken retning, den ligger. >

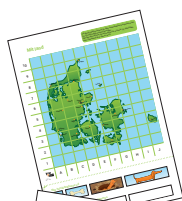
- Rammer man forbi, siger man "forbier".
- Herefter er det modspillerens tur til at skyde. Hver spiller har et skud pr. runde.
- Når alle felter på brikken er ramt, får fjenden brikken.
- Vinderen er den, der først får ramt alle modspillerens brikker.

### Ekstra opgave:

Byens koordinater. Angiv koordinaterne til byerne på landkortet.



## Det skal du bruge



Spilleplader og brikker  
(print 2 sæt)



Ekstraopgave -  
byens koordinater



Facit til ekstraopgave -  
byens koordinater



Skillevæg til afskærmning  
ml. spillerne

### Tip

Brug de tomme brikker og tegn selv noget sjovt og spil igen.

### Husk

En **kolonne** er lodret og har et bogstav.  
En **række** er vandret og har et nummer.  
Hvert felt har et bogstav og et nummer fx C3.

## Det lærer man



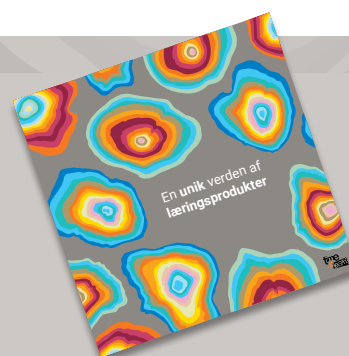
Beskrive placeringer i gitternet med koordinater fx felt B4, G5 osv.

Se vores katalog her

Ring også meget gerne til  
Pernille Brinch på 30 35 37 07

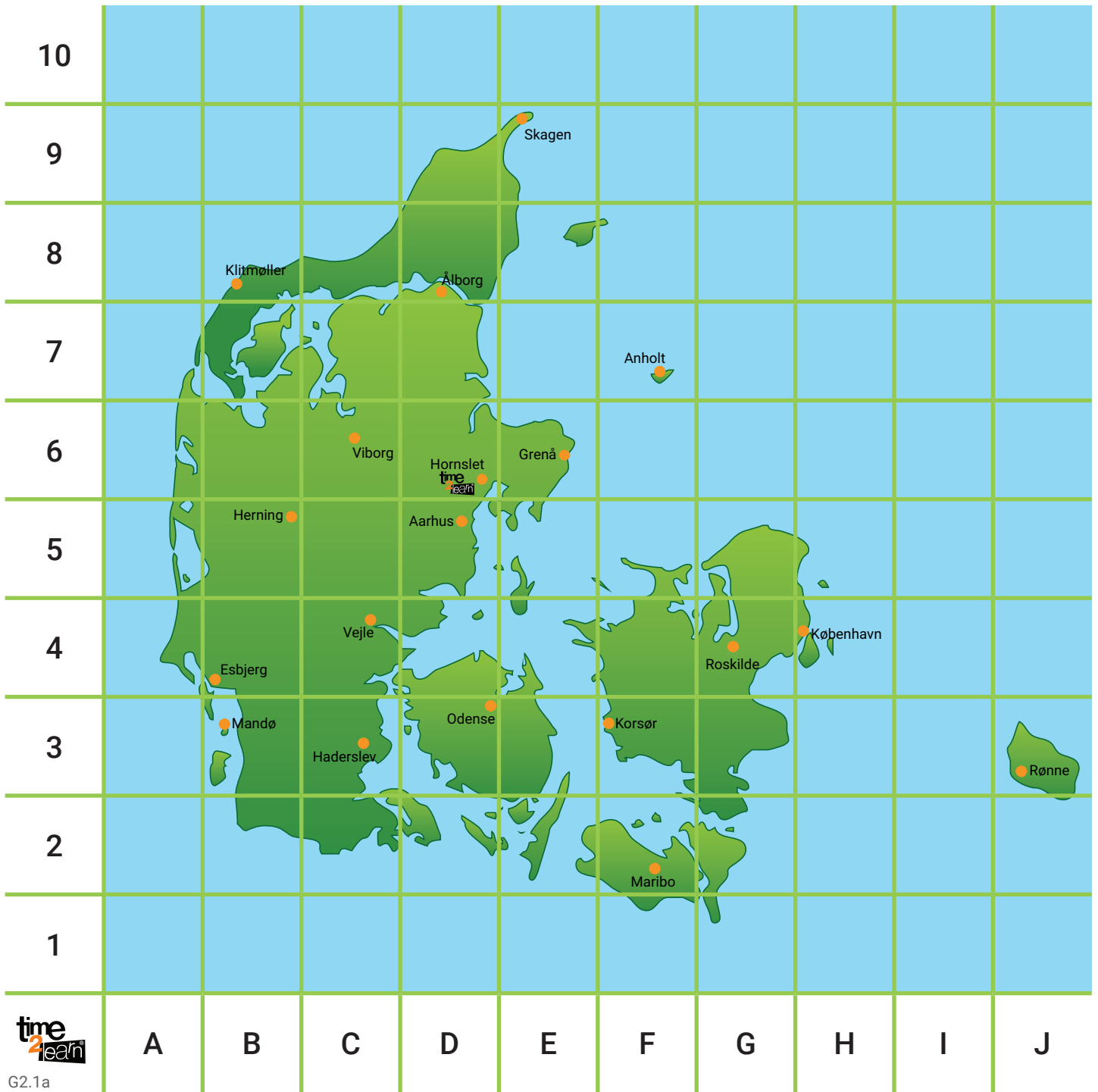


[www.shop.time2learn.dk](http://www.shop.time2learn.dk)

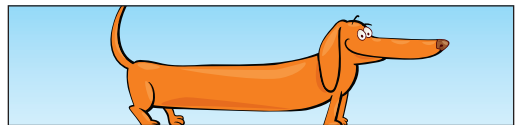
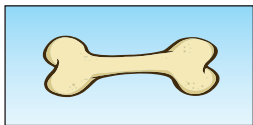


# Mit land

På denne plade placerer du dine hundebrikker fra spillets start. De må ikke ligge ovenpå hinanden. Når fjenden rammer en brik sætter du en bolle (o) på brikken som markering af at den er ramt.



Klip hundebrikkerne ud

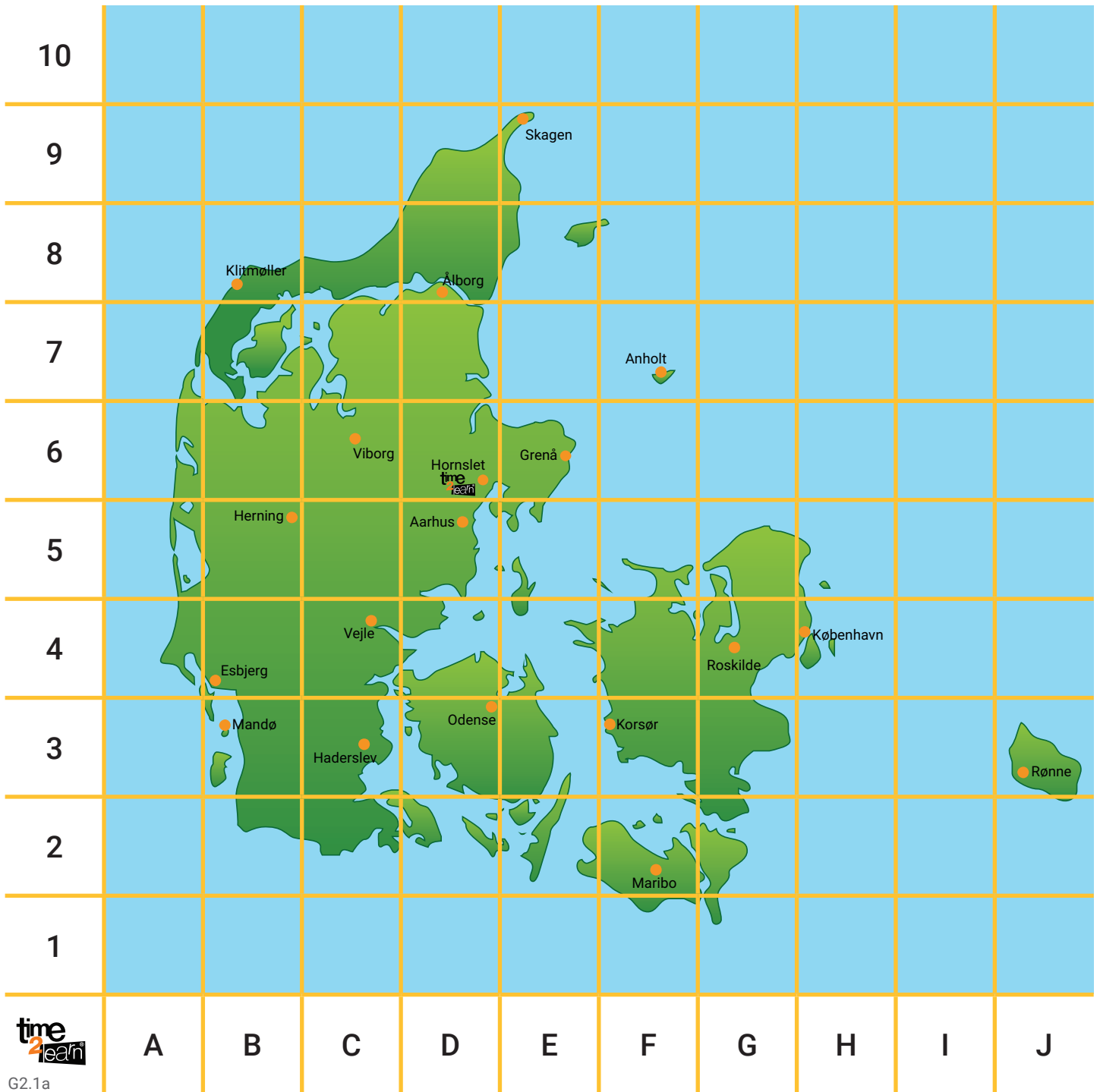


Lav evt. selv sjove brikker, der skal rammes



# Fjendens land

På denne plade markerer du, hvor du har forsøgt at ramme modspillerens hundebrikker. Sæt kryds (x) ved forbier og bolle (o) ved ramt.



## Byens koordinater

Angiv koordinaterne til byerne fra spillepladen.



### Husk

Først vandret (kolonne/bogstav), så lodret (række/tal).

By	Koordinat (bogstav + tal)	By	Koordinat (bogstav + tal)
● Anholt	F7	● Maribo	
● Esbjerg		● Odense	
● Grenå		● Roskilde	
● Haderslev		● Rønne	
● Herning		● Skagen	
● Hornslet		● Vejle	
● Klitmøller		● Viborg	
● Korsør		● Ålborg	
● København		● Aarhus	
● Mandø		😊 Her bor jeg	

# Facit

## Byens koordinater



### Husk

Først vandret  
(kolonne/bogstav),  
så lodret (række/tal).

By	Koordinat (bogstav + tal)	By	Koordinat (bogstav + tal)
● Anholt	F7	● Maribo	F2
● Esbjerg	B4	● Odense	D3
● Grenå	E6	● Roskilde	G4
● Haderslev	C3	● Rønne	J3
● Herning	B5	● Skagen	E9
● Hornslet	D6	● Vejle	C4
● Klitmøller	B8	● Viborg	C6
● Korsør	F3	● Ålborg	D8
● København	H4	● Aarhus	D5
● Mandø	B3	😊 Her bor jeg	